



LA RÈGLE DU JEU :

Le PAYS DE LOZÈRE HISTORIQUE est une épreuve de **régularité** et de **navigation** (VHR) qui se déroule sur **Routes Ouvertes à la circulation** et dans le strict respect du **Code de la Route**.

Les routes ne sont pas fermées.

LA RÉGULARITÉ n'est pas une course de vitesse où il est demandé d'aller le plus vite possible d'un point à un autre. Ce n'est pas une course, c'est bien plus subtil que cela...

Tout en suivant exactement l'itinéraire indiqué sur le Roadbook (Livre de Route) gardé secret jusqu'au moment du départ..., il faut, sur des tronçons délimités, respecter une vitesse moyenne décidée par l'organisateur.

Sur ces tronçons de 5 à 25 km, appelés **Zones de Régularité (ZR)**, le but du jeu est de maintenir le plus précisément possible la vitesse demandée et ce, en tout point du parcours. Sur chaque secteur, plusieurs balises, secrètement placées, enregistrent l'heure de passage de chaque voiture et la comparent à l'heure idéale recherchée.

Tout écart par rapport à cette heure idéale, exprimé en minutes/secondes/dixièmes est pénalisé, l'avance l'étant doublement...

Les vitesses moyennes ne dépassent pas 50 km/h, et sur un même secteur, selon la topographie des lieux, plusieurs moyennes peuvent être imposées. Facile à priori, mais une route obstruée ou un secteur plus sinueux peuvent tout changer...

L'objectif, en rallye de régularité, est de « **passer à zéro** » ou au plus près, c'est-à-dire avec peu ou sans pénalités Pas si évident lorsqu'on y réfléchit...

En complément de la régularité, l'aspect **NAVIGATION** est le respect total de l'itinéraire prévu par l'organisateur. Celui-ci peut être d'une facilité évidente ou bien alors présenter quelques subtilités, avec tours et contours, routes à prendre ou à éviter, pointages de contrôle à certains endroits...

Un jeu de piste automobile encadré.. Voilà ce qu'est le P.L.H...